

Marcus Weber

Erlebnispädagogik in der Grundschule

89 Aktionen und Spiele

Mit 55 Abbildungen

Ernst Reinhardt Verlag München Basel

Marcus Weber, Dipl.-Sozialpädagoge mit dem Schwerpunkt Freizeitpädagogik, ist als pädagogischer Leiter im Offenen Ganztage an der Albert-Schweitzer-Grundschule in Neuss tätig, an der er erlebnispädagogische Projektstunden durchführt.

Hinweis

Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnungen nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-497-02675-3 (Print)

ISBN 978-3-497-60388-6 (PDF)

© 2017 by Ernst Reinhardt, GmbH & Co KG, Verlag, München

Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne schriftliche Zustimmung der Ernst Reinhardt GmbH & Co KG, München, unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen in andere Sprachen, Mikroverfilmungen und für die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Printed in Germany

Fotos im Innenteil: Marcus Weber

Satz: FELSBURG Satz & Layout, Göttingen

Ernst Reinhardt Verlag, Kemnatenstr. 46, D-80639 München
Net: www.reinhardt-verlag.de E-Mail: info@reinhardt-verlag.de

Inhalt

Vorwort	9
1 Erlebnispädagogik im Rahmen der Grundschule	13
1.1 Raum und Zeit im Schulalltag	13
Das Schulgesetz	13
Der Lehrplan	14
Die Schulleitung – Teil 1	14
Der Sachunterricht	15
Die Projektwoche	15
Klassenfahrten	16
1.2 Der Ganzttag als Chance	16
Kursangebote	17
Ferienprogramme	18
1.3 Effekte erlebnispädagogischer Angebote auf das soziale Klima	19
1.4 Von der Idee zum Angebot – Überlegungen, Risiken und	
Haftung	19
Die Schulleitung – Teil 2	20
Die Eltern mit ins Boot holen	20
Verletzungsrisiken minimieren	20
Und wenn doch etwas passiert?	21
2 Anleitung zur Umsetzung der Aktionen	23
2.1 Die Rolle der Spielleitung	23
Auswahl von Aktionen	23
Vorbereitung der Aktion	24
Hinführung zur Aktion	24
Durchführung der Aktion	25
Anleitung der Reflexion	25
2.2 Der Teamkapitän	25
2.3 Der Ablauf der Aktionen	26
Einstimmungsphase	27
Erklärungsphase	28
Planungsphase	28
Präsentationsphase	30
Aktionsphase	30
Reflexionsphase	31
Abschlussphase	33

2.4	Der Umgang mit Rückschlägen	35
2.5	Die Aufgabe der Reflexion	36
3	Erlebnispädagogische Aktionen für den Grundschulalltag	38
3.1	Aktionen zum Kennenlernen und für den Wiedereinstieg	38
	Kampf dem Superschurken	38
	Verspätung	39
	Was? Du auch?	40
	Schwupps ... weg war es!	41
	Hip-Hop	42
	Wer bin ich?	43
	ID-Code	44
	Flunkern	45
	Meine Ferien	46
	Das bin ich!	46
3.2	Kooperationsspiele	47
	Kling Glöckchen ... psst!	47
	Wolkenkratzer	48
	Wabbel-Schwabbel	50
	Das letzte Stück Kreide	51
	Geburtstagskalender	52
	Raupenwanderung	53
	Der Haifischsee	54
	Knubbeln	56
	Wandertag	57
	Abschlussprüfung	58
	Es taut!	59
	Kettenbrief	60
	Tunneln	62
	Das schnellste Kartenspiel der Welt	63
	Gefahrentransport	64
	Sitz!	65
	Rechts, links, rechts, links	66
	Ab nach Hause	68
	Eingeklemmt	69
	Abwärts!	70
	Arme kleine Wolke	71
	Auf Biegen und Brechen	72
	Das Teamband	74
	Platzwechsel	75
	Auf den ersten Blick	76
	Teamzentrale	77
	Turmbau rückwärts	78

Ballonreise	80
Zurück ins Nest	80
Vier in einer Reihe	82
Hochstapler	83
Domino Challenge	84
Panzerknacker	85
Hinter Gittern	86
Schwammassel	88
Einlochen	89
Ballwechsel	90
Wassertransport	91
Team-Ping-Pong	92
Geometriestunde	94
Agententraining Teil 1	94
Agententraining Teil 2	96
Agententraining Teil 3	97
Das Teamtor	99
Schleuderpartie	100
Der Untergang der Bounty	101
Einschätzen	102
Präzise wie ein Schweizer Uhrwerk	104
Manege frei!	105
Bescherung	106
Bitte Platz zu nehmen!	107
Team-Memory	108
Maßarbeit	110
Kein Vor und kein Zurück	111
Mission Pipeline	112
Hoch, höher, am höchsten	113
Akute Einsturzgefahr!	115
Eier können fliegen	116
Schräge Vögel	117
Im Netz der Seidenspinne	118
Balljunge	119
Frisbee-Dart	120
Schaffe, schaffe, Häusle baue	121
Hin und her	122
Quidditch für Anfänger	123
Hula Hoop ohne Hoop	124
Engpass	125
Wie die alten Ägypter	126
Regenbogentipi	126
3.3 Aktionen zum Thema Vertrauen	127

Pendeln	128
Sturmfront	129
Bodyguards	130
Vertrauensgang	130
Blindschleiche	132
Sammelpunkt	132
Blindes Vertrauen	133
Der Pfad am Abgrund	134
Balanceakt	135
La Ola	136
4 Zwei Jahre nach der Grundschulzeit – ein Experiment	137
Literatur	140